



Per raggiungere la Torre (H)
impiegheranno **6 ore**, considerando un unico scontro.

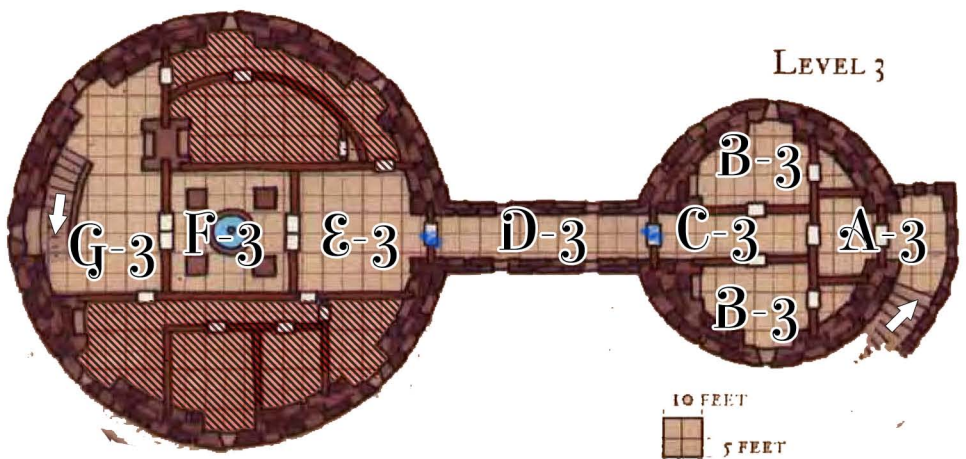
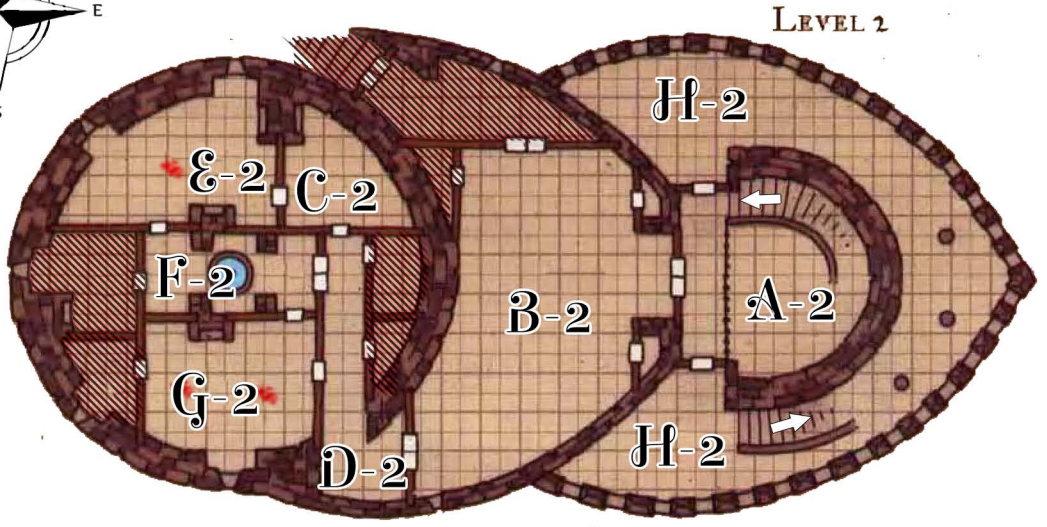
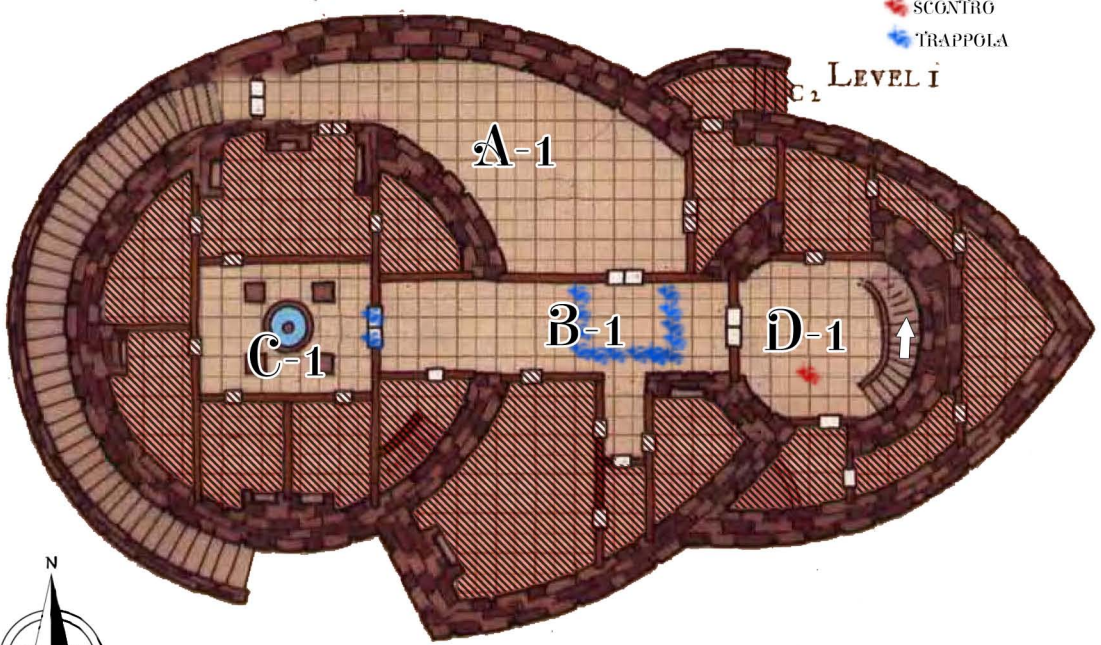
Ogni scontro aggiuntivo, gli farà **perdere 30 minuti**.

Se utilizzano il compagno animale del Ranger, **aggiungere 30 minuti** ma **+50 px**.

Se riescono a evitare ogni tipo di scontro, **aggiungere 1 ora** al conto totale, ma
aggiungere 250 px.

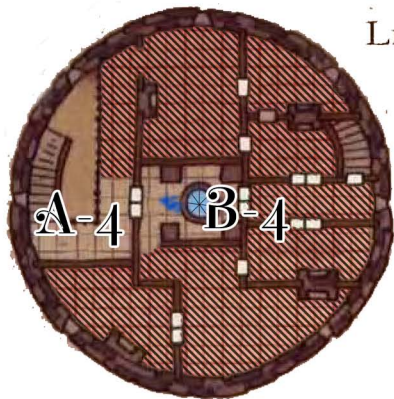
Luoghi di passaggio delle pattuglie segnati con 

SCONTRÒ
TRAPPOLA



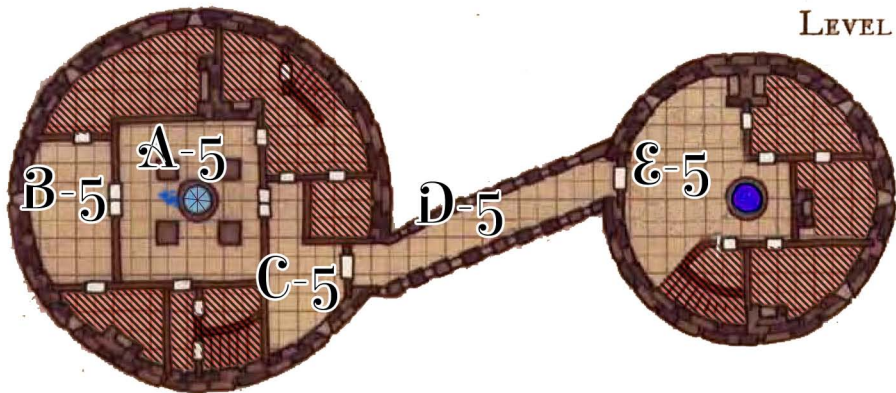
10 FEET
5 FEET

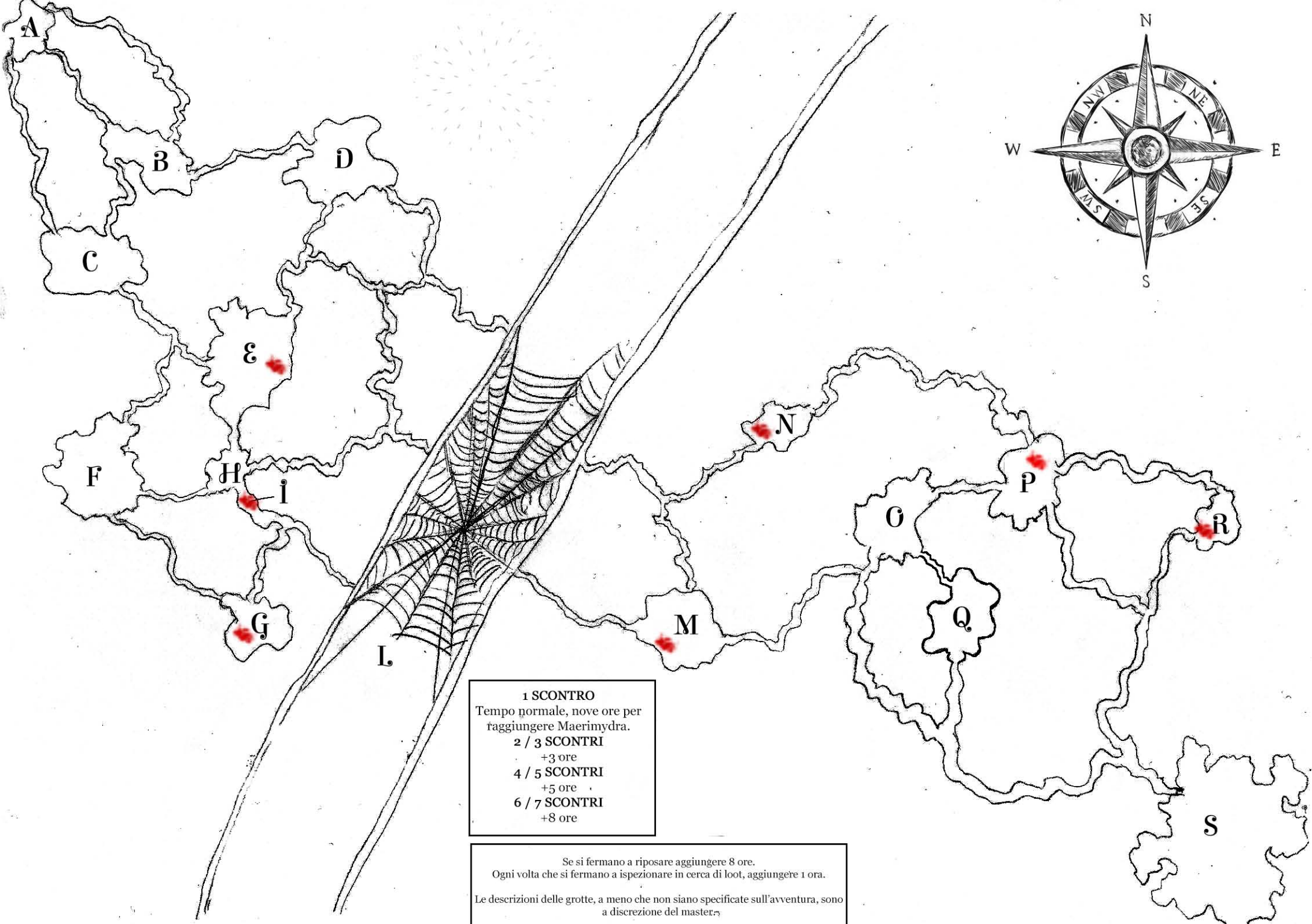
LEVEL 4



SCONTRO
TRAPPOLA

LEVEL 5





1 SCONTRO
Tempo normale, nove ore per
raggiungere Maerimydra.
2 / 3 SCONTRI
+3 ore
4 / 5 SCONTRI
+5 ore
6 / 7 SCONTRI
+8 ore

Se si fermano a riposare aggiungere 8 ore.
Ogni volta che si fermano a ispezionare in cerca di loot, aggiungere 1 ora.
Le descrizioni delle grotte, a meno che non siano specificate sull'avventura, sono
a discrezione del master.