

# Lluallir Talassar

## L'ombra del sole



Lualirr serve il regno e il Re. Sono gli unici veri valori importanti nella sua vita. Ha grandi ambizioni e non esiterebbe un istante per realizzarle. Il suo lavoro come infiltratore l'ha resa abile a valutare i rischi e i punti deboli del nemico facendo di lei un temibile avversario nella media/lunga distanza. Se possibile evita sempre lo scontro diretto preferendo tattiche più sottili, quali colpire alle spalle e di sorpresa.

# le tre lame elfiche

## Brevi cenni storici

Fino a noi sono giunte informazioni frammentarie, per lo più, ad esclusione dei pochi sfortunati che hanno visto il regno elfico del Cormanthor al suo apice e hanno assistito alla sua rovinosa caduta.

Tre lame dal potere magico inusitato furono create per scegliere i più meritevoli di guidare gli Elfi sul Faerun. **La Lama della Corona**, giusta e magnifica, aveva il compito di scegliere il Coronal, il Re; **la Lama della Guerra**, destinata al campione delle forze militare elfiche e, quindi, a colui che avrebbe dato la vita per difendere il Cormanthor; e **la Lama dell'Arte**, invece, tra tutti avrebbe prediletto l'incantatore più saggio e sapiente, il Difensore dell'Arte Magica. Insieme, le tre spade scelsero le nostre guide migliori, le più sagge e forti. Insieme, le tre spade hanno donato ai loro portatori il potere per mantenere al sicuro il nostro regno. Fino alla grande guerra. Fino a quando frotte di demoni e di disgustosi drow non si riversarono da ogni buco nel suolo, da ogni portale e da ogni anfratto. Fino a quando le nostre guide non furono separate e rese deboli; fino a quando la linea di comando non venne spezzata e, quindi, sconfitta.

Ci sono voluti secoli perché la prima delle Lame facesse la sua ricomparsa nel Faerun, scegliendo un nuovo portatore e donando una nuova speranza a chi, come me, ancora sogna di poter riprendere il controllo della nostra terra. La Lama della Corona ha scelto il nostro nuovo Re,

spingendolo a cercare alleati in ogni luogo per estirpare dal cuore del nostro mondo la minaccia oscura. Ha impiegato anni, la Coronal, per radunare i suoi alleati tutti qui, al limitare della grande foresta, e ora siamo finalmente pronti a combattere e a riguadagnare ogni passo perduto sotto quelle alte fronde.

Ma, da sola, non potrà farcela. Le altre lame devono essere trovate e recuperate. Nuove guide devono sorgere per affiancare il Re e dare nuova forza alla nostra anima.

La Lama della Guerra fu strappata dalle mani del Comandante, Orym Hawksong, e portata nelle profondità del Sottosuolo, scomparendo nel nulla.

La Lama dell'Arte, invece, fu persa dal Primo Incantatore Zaos Durothil dopo essere stato sconfitto, e ucciso, da un antico Drago Rosso, Edallisufanxar, che divorò

spada e portatore e abbandonò il Cormanthor. Per anni, per secoli, elfi coraggiosi si sparpagliarono in ogni angolo del Faerun per cercare di ritrovarle, senza però aver successo. In molti persero la vita, e quelli che riuscirono a tornare a casa vivi, portarono con sé l'odore amaro del fallimento.

Quelle armi sono la nostra ossessione e la nostra speranza. Senza quelle armi, per quanto possiamo tentare con tutte le nostre forze, non riusciremo mai a riprendere il controllo della Corte Elfica e continueremo a vagare per il Faerun come esuli, deboli e smarriti.

