



# “BANDITI!”

## REGOLAMENTO

“Banditi!”, avventura in due serate ideata da Stryker, ha come ambientazione il continente di Mystara, in particolare si svolge nel Regno del Norwold secondo il calendario dei Cavalieri del Norwold, nell’anno 1049 PI.

### REGOLE GENERALI

Il torneo avrà luogo i giorni Sabato 17 Ottobre (ore 20.30) e Domenica 18 Ottobre 2009 (ore 14.00). I giocatori parteciperanno a una sessione di Dungeons & Dragons secondo le regole dell’edizione 3.5.

Il Torneo si disputa in 2 giornate:

**1<sup>a</sup> giornata** – le squadre iscritte devono cercare di portare a termine la prima parte dell’avventura denominata ‘Caccia ai banditi’.

La durata dell’avventura è di 3 ore circa più mezz’ora iniziale per leggere la scheda ed un estratto dell’Atlante del Norwold.

I Personaggi sono di 6° livello, predefiniti dagli organizzatori; all’interno di ciascun gruppo possono essere scelti dai giocatori.

I personaggi saranno i seguenti:

**RUTHAN BATTIFERRO**

Nano Guerriero

**HALGON OLUFSSON**

Umano Chierico di Aegy

**THALANIA TI'RHOJAI**

Elfa Maga

**MOONIE SCARLETT**

Mezzelfa Ladra

Al termine della sessione di gioco, verrà premiata la **MIGLIOR SQUADRA** in base al totale dei px realizzati dai giocatori + i px assegnati alla squadra durante il gioco (vedi *Schema di valutazione torneo*). Verranno inoltre indicati i quattro giocatori che affronteranno la giornata successiva la seconda parte dell’avventura. I quattro finalisti saranno i migliori interpreti dei PG, uno per classe (miglior guerriero, chierico, ladro, mago).

**2<sup>a</sup> giornata** – la squadra composta dai quattro finalisti gioca la seconda parte dell’avventura iniziata la sera precedente, denominata ‘Caccia ai mandanti’, della durata di 3 ore e mezza circa.

I giocatori devono conservare la scheda usata precedentemente, azzerando i px totalizzati.

Al termine della sessione verranno premiati tutti i finalisti con premi a scalare dal 4° al 1° posto, in base allo *Schema di valutazione del torneo*.

## PUNTEGGIO

I partecipanti verranno giudicati con il sistema dei punti esperienza (px): durante l'avventura ai vari giocatori verranno assegnati dei punti che terranno conto di diversi fattori (allineamento, interpretazione, svolgimento avventura, completamento avventura ...). Si rimanda allo *Schema di Valutazione Tornei* (disponibile sul sito [www.kofn.net](http://www.kofn.net)) per maggiori dettagli.

Al termine della prima serata, i px verranno usati per stilare la classifica e determinare quali giocatori accederanno alla finale.

Al termine della finale della seconda serata, invece, sempre in base ai px si determinerà la classifica dei quattro finalisti.

## I PREMI

Sono previsti premi di partecipazione per tutti gli iscritti.

I quattro finalisti riceveranno 4 premi, dal valore proporzionale alla posizione in classifica, determinata sulla base dei punti esperienza.

Inoltre, verrà assegnato un premio anche al miglior gruppo, ovvero ai giocatori del tavolo che avrà totalizzato il maggior punteggio complessivo di px nella PRIMA giornata di gioco.

## ISCRIZIONE

È possibile iscriversi al torneo attraverso una delle seguenti modalità:

- telefonando al numero 3496766978 (ore serali)
- scrivendo all'indirizzo e-mail [torneo@kofn.net](mailto:torneo@kofn.net)

Termine ultimo per l'iscrizione è il giorno Mercoledì 14 Ottobre.

Il pagamento avverrà la prima giornata del torneo.

Inoltre, sono gradite iscrizioni di gruppi di quattro persone, che verranno assegnate a un tavolo senza essere divise.

Chi volesse iscriversi senza far parte di un gruppo potrà partecipare solo se si troveranno altre persone da "abbinare" al giocatore per formare un tavolo da quattro. Tali abbinamenti verranno effettuati in base all'ordine di iscrizione e verranno, in ogni caso, comunicati tempestivamente agli interessati.