

Tavola sinottica dei mostri

- **Bandito di strada:** Grr1/Ldr2 Att. +6, spada corta 1d6+3, CA16/15, PF 18; TS Te2 Ri5 Vo0; Attacco furtivo +1d6; Inventario: corazza di cuoio, 7 MO; Fo16 De14 In10 Co10 Sg10 Ca10; talenti:spada corta focalizzata, robustezza; PX 900
- **Bandito arciere:** Ldr2 Att. +4, arco corto 1d8, CA16, PF 12; TS Te0 Ri6 Vo0; Attacco furtivo +1d6; Inventario: corazza di cuoio, 7 MO Fo14 De16 In10 Co10 Sg10 Ca10; talenti schivare, furtivo; PX 450
- **Hornan il ricettatore:** Grr5/Ldr4 CA 19*/18 Att 14 danno2d6+6 17-20critico X 2, furtivo +2d6 Pf 56 TS Te8 Ri9 Vo5 Inventario: cuoio borchiato +1, spadone, anello protezione +1, anello del ventriloquo, rubino da 25000MO Fo16 De16 Co14 In14 Sg10 Ca10 Talenti: Spadone focalizzato, spadone specializzato spadone focalizzato superiore, critico migliorato su spadone, schivare, volonta di ferro, furtivo.
- **Guardia di Xanat:** Grr1 Att. +5, alabarda 1d10, CA13, PF 15; TS Te4 Ri0 Vo0; Inventario: corazza di cuoio, 10 MO Fo16 De10 Co15 In10 Sg10 Ca10; talenti robustezza, alabarda focalizzata; PX 300
- **Lemog: costruito Grande potenziato:** 180 PF, CA 28 (14 contatto, 28 sprovvista), +12/+12 (2 pugni ambidestria), danno 3d10 + 10, ferita infetta (CD27 prova di guarire per effettuare una guarigione qualsiasi e le magiche non funzionano). Fo26 De10 Co- In- Sg10 Ca2; PX 1500 se risolto l'enigma di disattivazione. Troppo potente per il livello dei PG
- **Koxar:** Brb 5°, CA 17 (cuoio borchiato perfetto), 63 PF, att +9 (+12 se in ira), danno 1d12+4 (+6 se in ira)(ascia bipenne +1), TS Tem 6 Rif 4 Vol 1. Talenti Ascia bipenne focalizzata, robustezza, resistenza fisica.
- **Lusien:** mezzelfa comune, inoffensiva; CA 11, PF 4, non si difende, piagnucola e basta, PX0
- **Naga oscura giovane:** (PF 52, CA14) e lancia incantesimi come uno stregone di 5° (6/6/4, scelti tra la seguente lista: Liv 0: *fiotto acido, mano magica, luce, lettura del magico, individuazione del magico, frastornare*; Liv 1: *ritirata rapida, scudo, raggio di indebolimento, immagine silenziosa*; Liv 2: *invisibilita, raggio rovente*); veleno a ferimento CD 16 Tempra, sonno incubi 1d4 minuti
- **Gargoyle:** identici al manuale; no resistenze, +10 PF (45)
- **Troll grosso:** identico al troll del manuale dei mostri, cambiano solo i PF (77), il GS (+1) e l'attacco base (+10, +5 morso). PX 1800