

Regolamento primo torneo D&D organizzato da "I Cavalieri del Norwold"

Il torneo avrà luogo i giorni Giovedì 24 Agosto e Venerdì 25 Agosto.

I giocatori parteciperanno a una sessione di Dungeons & Dragons secondo le regole dell'edizione 3.5 (vedi paragrafo 'Versioni del gioco' per ulteriori dettagli).

L'avventura è divisa in due parti: la prima parte verrà giocata la sera del 24 Agosto da tutti i partecipanti, divisi in squadre di quattro persone. Ad ogni "tavolo" siederanno i quattro giocatori e un master.

Ognuno dei quattro giocatori dovrà impersonare un personaggio pregenerato, che gli verrà assegnato in modo casuale.

I quattro personaggi saranno:

- nano guerriero
- elfo chierico
- umano mago
- umana ladra

E' importante precisare che l'avventura e i personaggi saranno gli stessi su tutti i tavoli.

Al termine della prima serata di gioco, i quattro giocatori che saranno risultati migliori nelle diverse classi (ovvero il miglior nano, il miglior elfo, il miglior mago e la migliore ladra) accederanno alla finale del 25 Agosto, dove verrà giocata la parte conclusiva dell'avventura.

Punteggio

I partecipanti verranno giudicati con il sistema dei punti esperienza (px): durante l'avventura ai vari giocatori verranno assegnati dei punti che terranno conto di diversi fattori (progressi nell'avventura, interpretazione e fedeltà al personaggio, trovate geniali, ...).

Al termine della prima serata, i px verranno usati per stilare la classifica e determinare quale chierico, ladra, mago o nano accederà alla finale.

Al termine della finale della seconda serata, invece, sempre in base ai px si determinerà la classifica dei quattro finalisti.

I premi

Sono previsti premi di partecipazione per tutti gli iscritti.

Inoltre, verrà assegnato un premio anche al miglior gruppo, ovvero ai giocatori del tavolo che avrà totalizzato il maggior punteggio complessivo di px.

I premi per i quattro finalisti, invece, saranno:

4° premio: un pugnale fermacarte

3° premio: un set completo di dadi

2° premio: la miniatura di un drago

1° premio: una spada lunga in metallo (in grandezza naturale)

Gli organizzatori si riservano il diritto di modificare la lista dei premi nel caso gli iscritti fossero inferiori a 16.

Iscrizione

L'iscrizione al torneo ammonta a 10 euro. Tale cifra comprende anche bevande e snack che i giocatori potranno consumare durante la faticosa partita.

E' gradita l'iscrizione anticipata attraverso una delle due modalità seguenti:

telefonando al numero 3496766978

scrivendo all'indirizzo e-mail torneo@kofn.net

Il pagamento avverrà la prima serata del torneo.

Inoltre, sono gradite iscrizioni di gruppi di quattro persone, che verranno assegnate a un tavolo senza essere divise.

Chi volesse iscriversi senza far parte di un gruppo potrà partecipare solo se si troveranno altre persone da "abbinare" al giocatore per formare un tavolo da quattro. Tali abbinamenti verranno effettuati in base all'ordine di iscrizione e verranno, in ogni caso, comunicati tempestivamente agli interessati.

Versioni del gioco

Il gioco avverrà seguendo le regole dei manuali di Dungeons & Dragons dell'edizione 3.5.

In caso di richiesta da parte di un certo numero di iscritti, potranno essere allestiti tavoli di gioco dove si seguiranno le regole di Advanced Dungeons & Dragons (seconda edizione).