



# Dungeons & Dragons



## Kyvanhoc Castlerock

Guerriero Nano L/N - 4° livello

Forza	17	+3
Destrezza	10	0
Costituzione	16	+3
Intelligenza	7	-2
Saggezza	11	0
Carisma	9	-1

### TERRA



Classe  
Armatura

## 16

Corazza a strisce  
(ed elmo)



### Punti Ferita 39



Ferite



Iniziativa + 8



Attacco Base + 4 (+1 contro orchi e goblinoidi)



Attacchi per round 1



Tiri Salvezza

RIFLESSI (DESTREZZA) 4

TEMPRA (COSTITUZIONE) 3

VOLONTA' (SAGGEZZA) 1



bonus +2 TS contro veleni  
bonus +2 TS contro incantesimi o effetti magici

ARMA	Bonus tot attacco	Danno + bonus tot	Critico	Gittata
Ascia bipenne+1	+9 (+10)	1d12+5	x3	
Balestra leggera + 20 dardi	+4	1d8	19-20 x2	24 metri (max: x 10)





### EQUIPAGGIAMENTO

Zaino	30 kg
Otre di birra	2 litri
Razioni	2
Torcia	
Acciarino	
Corda di canapa	15 metri
CFL (1d8+1)	2
Monete d'oro	25
Gemme varie	pari a 25 mo

### TALENTI

#### Arma focalizzata

Bonus +1 al tiro per colpire

#### Iniziativa migliorata

Bonus +4 all'iniziativa

#### Tempra possente

Bonus +2 al TS su TEMpra

### PRIVILEGI DI CLASSE E TRATTI RAZZIALI

#### Stabilità

Bonus di +4 sulle prove di caratteristica per resistere a spinte e sbilanciamenti sul terreno

### ABILITÀ

Artista della fuga	DS*	0	
Ascoltare	SG	3	
Camuffare	CA	-1	
Cavalcare	DS	+1	
Cercare	IN	-2	(+2 strane opere in muratura)
Concentrazione	CO	+3	
Diplomazia	CA	-1	
Equilibrio	DS*	0	
Falsificare	IN	-2	
Guarire	SG	0	
Intimidire	CA	-1	
Muoversi silenziosamente	DS*	0	
Nascondersi	DS*	0	
Nuotare	FO**	+3	
Osservare	SG	0	
Percepire intenzioni	SG	0	
Raccogliere informazioni	CA	-1	
Raggiare	CA	-1	
Saltare	FO*	+3	
Scalare	FO*	+3	
Sopravvivenza	SG	0	
Utilizzare corde	DS	0	
Valutare	IN	-2	(+2 pietra e metallo)

\* penalità di armatura - 7 alla prova

\*\* penalità di -1 per ogni 2,25 kg eq.

### Linguaggi noti

Comune - Nanico

### Capacità di trasporto

Carico Leggero: +3 - Carico Medio: 86,5 - Carico Pesante: 130