



Dungeons & Dragons



Zintria l'Ammaliatrice

Ladra Umana C/N - 4° livello

Forza	10	0
Destrezza	17	+3
Costituzione	10	0
Intelligenza	10	0
Saggezza	7	-2
Carisma	16	+3

ARIA



Classe
Armatura

16

Armatura di cuoio
borchiato



Punti Ferita 18



Ferite



Iniziativa +3



Attacco
Base +3



Attacchi per round 1



Tiri Salvezza

RIFLESSI
(DESTREZZA) 1

TEMPRA
(COSTITUZIONE) 4

VOLONTA'
(SAGGEZZA) 1



ARMA	Bonus tot attacco	Danno + bonus tot	Critico	Gittata
Spada corta	+3	1d6	19-20 x2	
Arco corto + 20 frecce	+6	1d6	x3	18 metri





EQUIPAGGIAMENTO

Zaino	30 kg
Fiasca dell'acqua	1 litro
Razioni	2
Torcia	
Acciarino	
Rampini	
CFL (1d8+1)	2
Strumenti da scasso perfetti (+2 abilità)	
Monete d'oro	50
Spilla d'oro	pari a 20 _{mo}

TALENTI

Dita sottili

Bonus +2 all'abilità scassinare

Bonus +2 all'abilità disattivare cong

Furtivo

Bonus +2 all'abilità muoversi silenz.

Bonus +2 all'abilità nascondersi

Mano lesta

Bonus +2 all'abilità utilizzare corde

Bonus +2 all'abilità rapidità di mano

PRIVILEGI DI CLASSE

Attacco furtivo (se colpisce alle spalle o ai fianchi, 2d6 danni addizionali)

Scoprire trappole (può usare Cercare per individuare trappole con CD maggiore di 20)

Eludere (TS sui Riflessi riusciti per dimezzare il danno permettono di annullarlo del tutto)

Percepire trappole (+1 TS riflessi contro trappole; +1 CA per schivare effetti trappole)

Schivare prodigioso (no perdita bonus DS anche se colto alle spalle o di sorpresa)

ABILITÀ

Acrobazia	DS*	+10
Artista della fuga	DS*	+10
Ascoltare	SG	+3
Camuffare	CA	+3
Cavalcare	DS	+3
Cercare	IN	+7
Concentrazione	CO	0
Diplomazia	CA	+3
Disattivare congegni	IN	+7
Equilibrio	DS*	+3
Falsificare	IN	0
Guarire	SG	-2
Intimidire	CA	+3
Muoversi silenziosamente	DS*	+12
Nascondersi	DS*	+12
Nuotare	FO**	0
Osservare	SG	+2
Percepire intenzioni	SG	-2
Raccogliere informazioni	CA	+3
Raggiare	CA	+3
Rapidità di mano	DS*	+9
Saltare	FO*	0
Scalare	FO*	0
Scassinare serrature	DS	+12
Sopravvivenza	SG	-2
Utilizzare corde	DS	+5
Valutare	IN	+3

* penalità di armatura -1 alla prova

** penalità di -1 per ogni 2,25 kg eq.

Linguaggi noti

Comune

Capacità di trasporto

Carico Leggero: 16,5 - Carico Medio: 33

Carico Pesante: 50