



# Appunti per la Creazione di Costruiti

*B. Malapietra*

- v1.0 -

*a cura dei Cavalieri del Norwold*



# I COSTRUITI

## Costruiti minori

A questa categoria appartengono mostri come i gargoyles e i golem di legno e d'osso. Essi non possono avere più di 6 dadi vita. Sono immuni agli attacchi come charme, sonno e veleno.

<b>Probabilità di successo = 55% +1/per livello</b>
---

## Costo e Tempo

DV	COSTO BASE	TEMPO	ATTACCHI	FERITE
1	500mo	2 giorni	1 artiglio	1d4
2	1.000mo	4 giorni	1 artiglio	1d4/1d4
3	2.000mo	5 giorni	2 artigli	1d4+1/1d4+1
4	3.500mo	6 giorni	2 artigli	1d6/1d6
5	4.000mo	7 giorni	2 artigli	1d6+1/1d6+1
6	5.000mo	8 giorni	2 artigli 1 morso	1d6+1/1d6+1/1d8

## Ingredienti

MATERIALE	COSTO PER DV	CA	TS G	Bonus danni
Carne	100mo	9	1	/
Legno	200mo	7	3	/
Osso	300mo	6	5	/
Pietra	500mo	5	7	+1

## Abilità opzionali

ABILITA'	COSTO	INGREDIENTI	PENALITA'
Infravisione	300mo	Un occhio di Beholder	-1%
Volare	1.000mo	Un metro di ala di drago	-4%
Charme (sguardo)	400mo	Un cranio di nano trapanato e 3 denti di goblin	-2%
Paralisi (TS) (su un attacco)	1.200mo	Una testa di Ghoul	-4%

## Costruiti grandi

Come quelli minori, i costruiti grandi sono immuni a sonno, charme e veleno. Esempi di costruiti grandi sono golem di ambra, bronzo e ossidiana.

<b>Probabilità di successo: 40% +1/per livello</b>
--

### Costo e tempo

DV	COSTO BASE	TEMPO	ATTACCHI	FERITE
7	6.000	10 giorni	2 artigli 1 morso	1d6+1/1d6+1/1d8+1
8	7.000	11 giorni	2 artigli 1 morso	1d8/1d8/1d8+1
9	8.000	12 giorni	2 artigli 1 morso	1d8/1d8/1d8+2
10	10.000	14 giorni	2 artigli 1 morso	2d6/2d6/1d10+1
11	11.500	16 giorni	2 artigli 1 morso	2d6/2d6/1d10+2
12	13.000	18 giorni	2 artigli 1 morso 1 corna	2d6/2d6/1d10+2/1d4
13	15.000	20 giorni	2 artigli 1 morso 1 corna	2d6+1/2d6+1/1d10+2/1d4
14	18.000	22 giorni	2 artigli 1 morso 1 corna	2d6+2/2d6+2/2d8/1d6

### Ingredienti

MATERIALE	COSTO PER DV	CA	TS G	Bonus danni
Carne	100mo	9	1	/
Legno	200mo	7	3	/
Ossso	300mo	6	5	/
Pietra	500mo	5	7	+1
Ambra	800mo	4	10	+1
Bronzo	1.200mo	0	13	+2

### Abilità opzionali

ABILITA'	COSTO	INGREDIENTI	PENALITA'
Infravisione	300mo	Un occhio di Beholder	-1%
Volare	1.000mo	Un metro di ala di drago	-4%
Charme (sguardo)	400mo	Un cranio di nano trapanato e 3 denti di goblin	-2%
Paralisi (TS) (su un attacco)	1.200mo	Una testa di Ghoul	-4%
Pietrificazione (sguardo)	1.400mo	Testa di Gallo-Serpente e coda di Basilisco	-5%
Telecinesi	500mo	Cubo gelatinoso	-2%
Veleno (su un attacco)	1.400mo	Pungiglione di scorpione gigante o di uomo scorpione	-5%
Sangue di fuoco (utilizzabile su costruiti in bronzo o superiori)	2.000mo	1mq di pelle di gigante del fuoco per ogni DV	-5%

## Costruiti maggiori

Come i precedenti sono immuni al sonno, charme e veleno. Unico esempio di questo genere di costruiti e il Drolem.

**Probabilità di successo: 25% +1/per livello**

### Costo e tempo

DV	COSTO BASE	TEMPO	ATTACCHI	FERITE
15	20.000	24 giorni	2artigli 1morso 1corn +speciale	2d6+2/2d6+2/2d8/1d6
16	22.000	1 mese	2 artigli 1 morso 1 corna +speciale	2d8/2d8/2d10/1d6+2
17	23.000	1 mese e 7g	2 artigli 1 morso 1 corna +speciale	2d8+1/2d8+1/2d10/1d6+2
18	25.000	1 mese e 15g	2 artigli 1 morso 1 corna +speciale	2d8+1/2d8+1/2d10+1/1d6+2
19	28.000	2 mesi	2 artigli 1 morso 1 corna +speciale	2d10/2d10/3d10/1d8+1
20	32.000	3 mesi	2 artigli 1morso 1 corna +speciale	2d12/2d12/4d10/1d8+1

### Ingredienti

MATERIALE	COSTO PER DV	CA	TS G	Bonus danni
Carne	100mo	9	1	/
Legno	200mo	7	3	/
Osso	300mo	6	5	/
Pietra	500mo	5	7	+1
Ambra	800mo	4	10	+1
Bronzo	1.200mo	0	13	+2
Ferro	1.400mo	-1	16	+2
Oro	3.000mo	-2	19	+2
Diamante	6.000mo	-4	22	+3

### Abilità opzionali

ABILITA'	COSTO	INGREDIENTI	PENALITA'
Infravisione	300mo	Un occhio di Beholder	-1%
Volare	1.000mo	Un metro di ala di drago	-4%
Charme	4 00mo	Un cranio di nano trapanato e 3 denti di goblin	-2%
Paralisi (TS)	1.200mo	Una testa di Ghoul	-4%
Pietrificazione	1.400mo	Testa di Gallo-Serpente e coda di Basilisco	-5%
Telecinesi	500mo	Cubo gelatinoso	-2%
Veleno	1.400mo	Pungiglione di scorpione gigante o di uomo scorpione	-5%
Risucchio	8.000mo	2 denti canini di vampiro	-10%
Soffio	15.000mo	5 uova di drago, 2 artigli di drago e un gorgone	-15%
Sangue di fuoco (utilizzabile su costruiti in bronzo o superiori)	2.000mo	1mq di pelle di gigante del fuoco per ogni DV	-5%