

NOME DEL PERSONAGGIO

RAZZA BACKGROUND

ALLINEAMENTO GIOCATORE

DRUIDO

Liv

CIRCOLO DRUIDICO

COMPETENZA

PERCEZIONE PASSIVA

ISPIRAZIONE

FORZA

◆ — TIRO SALVEZZA

○ — ATLETICA

Base

DESTREZZA

◆ — TIRO SALVEZZA

○ — ACROBAZIA

○ — FURTIVITÀ

○ — RAPIDITÀ DI MANO

Base

COSTITUZIONE

◆ — TIRO SALVEZZA

Base

INTELLIGENZA

◆ — TIRO SALVEZZA

○ — ARCANO

○ — INDAGARE

○ — NATURA

○ — RELIGIONE

○ — STORIA

Base

SAGGEZZA

◆ — TIRO SALVEZZA

○ — ADDESTRARE ANIMALI

○ — INTUIZIONE

○ — MEDICINA

○ — PERCEZIONE

○ — SOPRAVVIVENZA

Base

CARISMA

◆ — TIRO SALVEZZA

○ — INGANNO

○ — INTIMIDIRE

○ — INTRATTENERE

○ — PERSUAZIONE

Base

LINGUAGGI, TRATTI & PRIVILEGI AGGIUNTIVI

COMPETENZE

ARMATURE LEGGERE

ARMATURE MEDIE

ARMATURE PESANTI

ARMI SEMPLICI

ARMI DA GUERRA

SCUDI

STRUMENTI & ALTRE COMPETENZE

ARNESI DA FALSARIO

BORSA DA ERBORISTA

STRUMENTI DA NAVIGATORE

STRUMENTI DA ARTIGIANO

GIOCHI

STRUMENTI MUSICALI

VEICOLI

ARNESI DA SCASSO

SOSTANZE DA AVVELENATORE

TRUCCHI PER CAMUFFAMENTO

CA

INIZIATIVA

VELOCITÀ

PUNTI FERITA

MAX ATTUALI

PUNTI FERITA TEMPORANEI

DADI VITA

TOTALI USATI

d8

LIVELLI DI INDEBOLIMENTO

1 2 3 4 5 6

SALVEZZA DA MORTE

ATTACCO	BONUS TPC	DANNI	TIPO

BONUS DI ATTACCO INCANTESIMI

CD SALVEZZA INCANTESIMI

FORMA SELVATICA

TOTALI USATI

GS

INCANTESIMI PREFERITI

Liv.	NOME	EXTRA RIT. CONC.	TS/TPC	TEMPO DI LANCIO

SLOT INCANTESIMO

TOTALI								
1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○

LANCIATI

INCONTESIMI PREFERITI

TRUCCHETTI CONOSCIUTI

BESTIE CONOSCIUTE

FORMA SELVATICA

LEVEL 2

CON UN'AZIONE PUOI TRASFORMARTI IN QUALSIASI BESTIA CHE HAI VISTO, LE LIMITAZIONI SUL GS E GLI MOVIMENTI CHE PUOI UTILIZZARE SONO NELLA TABELLA SOTTOSTANTE. PUOI USARE QUESTA CAPACITÀ 2 VOLTE OGNI RIPOSO BREVE O LUNGO. FINCHÈ SEI TRASFORMATO SI APPLICANO LE SEGUENTI REGOLE:

- PUOI RIMANERE TRASFORMATO PER UN NUMERO DI ORE PARI ALLA METÀ DEL TUO LIVELLO DA DRUIDO (ARROTONDATO PER DIFETTO). PER TORNARE ALLA TUA FORMA NORMALE DEVI EFFETTUARE UN'AZIONE BONUS OPPURE CADERE PRIVO DI SENSI O MORIRE.
- SOSTITUISCI FORZA, DESTREZZA E COSTITUZIONE CON QUELLE DELLA BESTIA, AGGIUNGI LE SUE COMPETENZE ALLE TUE E USI I SUOI BONUS SE SONO MAGGIORI DEI TUOI. NON GUADAGNI LE AZIONI DI TANA E NON PUOI USARE I TUOI SENSI SPECIALI A MENO CHE NON LI POSSEGGA ANCHE LA BESTIA, MA MANTIENI TUTTI I TUOI PRIVILEGI RAZZIALI E DI CLASSE.
- QUANDO TI TRASFORMI ASSUMI I PF DELLA BESTIA, SE I DANNI UCCIDEREBBERO LA BESTIA, Torni ALLA TUA FORMA NORMALE (CON I PF CHE AVEVI PRIMA DELLA TRASFORMAZIONE) E SUBISCI I DANNI RIMANENTI.
- NON PUOI PARLARE, EFFETTUARE AZIONI CHE NECESSITANO DELL'USO DELLE MANI O LANCIARE INCANTESIMI. NON INTERROMPI LA CONCENTRAZIONE SU INCANTESIMI GIÀ LANCIATI.
- IL TUO EQUIPAGGIAMENTO PUÒ FONDERSI CON LA TUA FORMA OPPURE PUÒ CADERE A TERRA ATTORNO A TE. PER COSE CHE POSSONO ESSERE INDOSSATE ANCHE DALLA TUA FORMA IL DM PUÒ CONCEDERTI DI MANTENERLE INDOSSATE.

LIVELLO	GS	VELOCITÀ ESCLUSE	ESEMPIO
2nd	1/4	Nuotare, Volare	Lupo
4th	1/2	Volare	Cocodrillo
8th	1	—	Acquila Gigante

PRIVILEGIO DEL CIRCOLO DRUIDICO

LEVEL 2

PRIVILEGIO DEL CIRCOLO DRUIDICO

LEVEL 6

PRIVILEGIO DEL CIRCOLO DRUIDICO

LEVEL 10

PRIVILEGIO DEL CIRCOLO DRUIDICO

LEVEL 14

CORPO SENZA TEMPO

IL TUO CORPO INVECCHIA DI UN ANNO OGNI 10 ANNI.

LEVEL 18

INCANTESIMI BESTIALI

DURANTE LA FORMA SELVATICA, PUOI LANCIARE TUTTI GLI INCANTESIMI CHE NON NECESSITANO DI COMPONENTI MATERIALI.

LEVEL 18

ARCIDRUIDO

PUOI ENTRARE IN FORMA SELVATICA UN NUMERO ILLIMITATO DI VOLTE. INOLTRE (IN QUALSIASI FORMA) PUOI LANCIARE INCANTESIMI SENZA CONSIDERARE LE COMPONENTI MATERIALI PRIVE DI COSTO O NON CONSUMATE.

LEVEL 20

FORME SELVATICHE

TOTALI	USATE
--------	-------

PF	CA	INIZIATIVA	VELOCITA'
----	----	------------	-----------

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

ABILITÀ _____

SENSI _____

ATTACCO	BONUS	DANNO	TIPO

PRIVILEGI & TRATTI AGGIUNTIVI

PF	CA	INIZIATIVA	VELOCITA'
----	----	------------	-----------

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

ABILITÀ _____

SENSI _____

ATTACCO	BONUS	DANNO	TIPO

PRIVILEGI & TRATTI AGGIUNTIVI

PF	CA	INIZIATIVA	VELOCITA'
----	----	------------	-----------

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

ABILITÀ _____

SENSI _____

ATTACCO	BONUS	DANNO	TIPO

PRIVILEGI & TRATTI AGGIUNTIVI

PF	CA	INIZIATIVA	VELOCITA'
----	----	------------	-----------

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

ABILITÀ _____

SENSI _____

ATTACCO	BONUS	DANNO	TIPO

PRIVILEGI & TRATTI AGGIUNTIVI

PF	CA	INIZIATIVA	VELOCITA'
----	----	------------	-----------

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

ABILITÀ _____

SENSI _____

ATTACCO	BONUS	DANNO	TIPO

PRIVILEGI & TRATTI AGGIUNTIVI

PF	CA	INIZIATIVA	VELOCITA'
----	----	------------	-----------

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

ABILITÀ _____

SENSI _____

ATTACCO	BONUS	DANNO	TIPO

PRIVILEGI & TRATTI AGGIUNTIVI

PF	CA	INIZIATIVA	VELOCITA'
----	----	------------	-----------

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

ABILITÀ _____

SENSI _____

ATTACCO	BONUS	DANNO	TIPO

PRIVILEGI & TRATTI AGGIUNTIVI

PF	CA	INIZIATIVA	VELOCITA'
----	----	------------	-----------

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

ABILITÀ _____

SENSI _____

ATTACCO	BONUS	DANNO	TIPO

PRIVILEGI & TRATTI AGGIUNTIVI

PF	CA	INIZIATIVA	VELOCITA'
----	----	------------	-----------

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

ABILITÀ _____

SENSI _____

ATTACCO	BONUS	DANNO	TIPO

PRIVILEGI & TRATTI AGGIUNTIVI



NOME DEL PERSONAGGIO

ETA'

ALTEZZA

PESO

PELLE

OCCHI

CAPELLI

DIVINITA'

CICATRICI

SEGNI DI RICONOSCIMENTO

TRATTI CARATTERIALI

IDEALI

LEGAMI

DIFETTI

ASPETTO

TALENTI & TRATTI AGGIUNTIVI

ZAINO & BORSE

OGGETTO

QTA'

BACKGROUND

ALLEATI

NEMICI

MR

MA

ME

MO

MP

OGGETTI MAGICI / PERGAMENTE / POZIONI

Nome _____ Equipaggiato
 Rich. Sintonia
 Sintonia Attiva



CARATTERISTICA
DA INCANTATORE

BONUS DI
ATTACCO INCANTESIMI

CD SALVEZZA
INCANTESIMI

EXTRA
 TOTALI USATI
 TIPO

CLASSE DA
INCANTATORE

		Liv.	NOME	EXTRA	SCUOLA	TS/TPC	TEMPO DI LANCIO	EFFETTO
PREP	<input type="radio"/>	<input type="text"/>		RIT. ☼				
ATTIVO	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	MOSOVY	CONC. ○				
PREP	<input type="radio"/>	<input type="text"/>		RIT. ☼				
ATTIVO	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	MOSOVY	CONC. ○				