

NOME DEL PERSONAGGIO

RAZZA BACKGROUND

ALLINEAMENTO GIOCATORE



# MAGO

TRADIZIONE ARCANICA

## COMPETENZA

PERCEZIONE PASSIVA

ISPIRAZIONE

**FORZA**

- ◆ TIRO SALVEZZA
- ATLETICA

**DESTREZZA**

- ◆ TIRO SALVEZZA
- ACROBAZIA
- FURTIVITÀ
- RAPIDITÀ DI MANO

**COSTITUZIONE**

- ◆ TIRO SALVEZZA

**INTELLIGENZA**

- ◆ TIRO SALVEZZA
- ARCANO
- INDAGARE
- NATURA
- RELIGIONE
- STORIA

**SAGGEZZA**

- ◆ TIRO SALVEZZA
- ADDESTRARE ANIMALI
- INTUIZIONE
- MEDICINA
- PERCEZIONE
- SOPRAVVIVENZA

**CARISMA**

- ◆ TIRO SALVEZZA
- INGANNO
- INTIMIDIRE
- INTRATTENERE
- PERSUASIONE

LINGUAGGI, TRATTI & PRIVILEGI AGGIUNTIVI

**COMPETENZE**

ARMATURE LEGGERE

ARMATURE MEDIE

ARMATURE PESANTI

ARMI SEMPLICI

ARMI DA GUERRA

SCUDI

**STRUMENTI & ALTRE COMPETENZE**

- ARNESI DA FALSARIO
- ARNESI DA SCASSO
- BORSA DA ERBORISTA
- SOSTANZE DA AVVELENATORE
- STRUMENTI DA NAVIGATORE
- TRUCCHI PER CAMUFFAMENTO
- STRUMENTI DA ARTIGIANO
- GIOCHI
- STRUMENTI MUSICALI
- VEICOLI

**CA**

NO SERRATURE NO SCUDO

**INIZIATIVA**

**VELOCITÀ**

**PUNTI FERITA**

MAX ATTUALI

PUNTI FERITA TEMPORANEI

**DADI VITA**

TOTALI USATI

d6

**LIVELLI DI INDEBOLIMENTO**

1 2 3 4 5 6

**SALVEZZA DA MORTE**

ATTACCO	BONUS TPC	DANNI	TIPO

**BONUS DI ATTACCO INCANTESIMI**

**CD SALVEZZA INCANTESIMI**

**UTILIZZI DELLA TRADIZIONE ARCANICA**

TOTALI USATI

**INCANTESIMI PREFERITI**

Liv.	NOME	EXTRA RIT.	CONC.	TS/TPC	TEMPO DI LANCIO

**RECUPERO ARCANO**

DURANTE UN RIPOSO BREVE PUOI RECUPERARE UN NUMERO DI SLOT INCANTESIMO PARI ALLA METÀ DEL TUO LIVELLO DA MAGO (NESSUNO SLOT PUÒ ESSERE PARI O SUPERIORE AL 6° LIVELLO). PUOI USARE QUESTO PRIVILEGIO UNA VOLTA AL GIORNO.

**PRIVILEGIO DELLA TRADIZIONE ARCANICA**

**PRIVILEGIO DELLA TRADIZIONE ARCANICA**

**PRIVILEGIO DELLA TRADIZIONE ARCANICA**

**PRIVILEGIO DELLA TRADIZIONE ARCANICA**

**MAESTRIA NEGLI INCANTESIMI**

DEDICANDO 8 ORE DI STUDIO PUOI SCEGLIERE UN INCANTESIMO DI 1° LIVELLO E UNO DI 2° LIVELLO DAL TUO LIBRO PER POTERLI LANCIARE SENZA SPENDERE SLOT INCANTESIMI. SE VUOI LANCIARLI AD UN LIVELLO SUPERIORE SPENDERAI SLOT COME DI CONSUETO. SE DECIDI DI CAMBIARE INCANTESIMI DOVRAI DEDICARE ALTRE 8 ORE DI STUDIO.

**INCANTESIMI PERSONALI**

SCEGLI 2 INCANTESIMI DI 3° LIVELLO DAL TUO LIBRO. QUESTI INCANTESIMI SONO SEMPRE PREPARATI SENZA ESSERE CONTATI NEL TOTALE DI INCANTESIMI PREPARATI AL GIORNO. OGNUNO DI ESSI PUÒ ESSERE LANCIATO SENZA SPENDERE SLOT INCANTESIMI UNA VOLTA OGNI RIPOSO BREVE. SE L'INCANTESIMO VIENE LANCIATO AD UN LIVELLO SUPERIORE, GLI SLOT VENGONO SPESI COME DI CONSUETO.

**SLOT INCANTESIMO**

TOTALI								
1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○

INCANTESIMI PREPARATI

LANCIATI

TRUCCHETTI CONOSCIUTI



NOME DEL PERSONAGGIO

ETA'

ALTEZZA

PESO

PELLE

OCCHI

CAPELLI

DIVINITA'

CICATRICI

SEGNI DI RICONOSCIMENTO

TRATTI CARATTERIALI

IDEALI

LEGAMI

DIFETTI

ASPETTO

TALENTI & TRATTI AGGIUNTIVI

BACKGROUND

ALLEATI

NEMICI

ZAINO & BORSE

OGGETTO

QTA'

MR

MA

ME

MO

MP

OGGETTI MAGICI / PERGAMENTE / POZIONI

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva

Nome \_\_\_\_\_  Equipaggiato  
 Rich. Sintonia  
 Sintonia Attiva



CLASSE DA INCANTATORE

CARATTERISTICA DA INCANTATORE

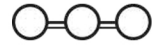
BONUS DI  
ATTACCO INCANTESIMI

CD SALVEZZA  
INCANTESIMI

EXTRA  
TOTALI USATI  
 TIPO

		Liv.	NOME	EXTRA	SCUOLA	TS/TPC	TEMPO DI LANCIO	EFFETTO
PREP	<input type="radio"/>			RIT. ☼				
ATTIVO	<input type="radio"/>			CONC. ○				
PREP	<input type="radio"/>			RIT. ☼				
ATTIVO	<input type="radio"/>			CONC. ○				
PREP	<input type="radio"/>			RIT. ☼				
ATTIVO	<input type="radio"/>			CONC. ○				

**SINTONIE ATTIVE**



**VISO**

Lenti, Maschere, Occhi, Occhiali

**TESTA**

Cappelli, Corone, Diademi, Elmi  
Fasce, Filatteri

**COLLO**

Amuleti, Collane, Medaglioni,  
Ninnoli, Pendenti, Sciarpe,

**SCHIENA**

Cappe, Coprispalle, Mantelli

**CORPO**

Abiti, Armature

**TORSO**

Maglie, Tuniche, Sottovesti  
Vesti

**MANI**

Guanti, Guanti d'arme, Tirapugni

**BRACCIA**

Copribraccia, Bracciali,  
Braccialetti

**VITA**

Cinture, Fasce

**ANELLI**

Anelli, Ditali

**PIEDI**

Sandali, Scarpe, Stivali

**ARMI**

Armi da mischia/distanza, Bastoni,  
Bacchette, Scudi

**ALTRO** Pozioni, Pergamene, Trattii, Ecc.