



WARLOCK

Liv

PATRONO ULTRATERRENO

NOME DEL PERSONAGGIO

RAZZA BACKGROUND
ALLINEAMENTO GIOCATORE

COMPETENZA

PERCEZIONE PASSIVA ISPIRAZIONE

FORZA
◇ — TIRO SALVEZZA
○ — ATLETICA

DESTREZZA
◇ — TIRO SALVEZZA
○ — ACROBAZIA
○ — FURTIVITÀ
○ — RAPIDITÀ DI MANO

COSTITUZIONE
◇ — TIRO SALVEZZA

INTELLIGENZA
◇ — TIRO SALVEZZA
○ — ARCANO
○ — INDAGARE
○ — NATURA
○ — RELIGIONE
○ — STORIA

SAGGEZZA
◇ — TIRO SALVEZZA
○ — ADDESTRARE ANIMALI
○ — INTUIZIONE
○ — MEDICINA
○ — PERCEZIONE
○ — SOPRAVVIVENZA

CARISMA
◇ — TIRO SALVEZZA
○ — INGANNO
○ — INTIMIDIRE
○ — INTRATTENERE
○ — PERSUASIONE

LINGUAGGI, TRATTI & PRIVILEGI AGGIUNTIVI

COMPETENZE		STRUMENTI & ALTRE COMPETENZE	
ARMATURE LEGGERE <input type="checkbox"/>	ARMI SEMPLICI <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> ARNESI DA FALSARIO <input type="checkbox"/> BORSA DA ERBORISTA <input type="checkbox"/> STRUMENTI DA NAVIGATORE <input type="checkbox"/> STRUMENTI DA ARTIGIANO <input type="checkbox"/> GIOCHI <input type="checkbox"/> STRUMENTI MUSICALI <input type="checkbox"/> VEICOLI:	<input type="checkbox"/> ARNESI DA SCASSO <input type="checkbox"/> SOSTANZE DA AVVELENATORE <input type="checkbox"/> TRUCCHI PER CAMUFFAMENTO

CA INIZIATIVA VELOCITÀ

MAX PUNTI FERITA ATTUALI PUNTI FERITA TEMPORANEI

DADI VITA TOTALI USATI d8 SALVEZZA DA MORTE SUCCESSI FALLIMENTI

ATTACCO	BONUS TPC	DANNI	TIPO

BONUS DI ATTACCO INCANTESIMI CD SALVEZZA INCANTESIMI SLOT INCANTESIMO

TOTALI USATI

LIVELLO

TRUCCHETTI CONOSCIUTI INCANTESIMI CONOSCIUTI

INCANTESIMI PREFERITI			
LIV. NOME	EXTRA RIT. CONC.	TS/TPC	TEMPO DI LANCIO

PRIVILEGIO DEL PATRONO ULTRATERRENO LEVEL 1

DONO DEL PATTO LEVEL 3

PRIVILEGIO DEL PATRONO ULTRATERRENO LEVEL 6

PRIVILEGIO DEL PATRONO ULTRATERRENO LEVEL 10

ARCANUM MISTICO
 PUOI LANCIARE UN INCANTESIMO SENZA CONSUMARE SLOT. SI RICARICA OGNI RIPOSO LUNGO

Liv PG	Liv Inc.	Usato	Incantesimo
11th	6th	<input type="checkbox"/>	
13th	7th	<input type="checkbox"/>	
15th	8th	<input type="checkbox"/>	
17th	9th	<input type="checkbox"/>	

PRIVILEGIO DEL PATRONO ULTRATERRENO LEVEL 14

MAESTRO DELL'OCULTO
 UNA VOLTA OGNI RIPOSO LUNGO, PUOI IMPIEGARE 1 MIN. PER RECUPERARE TUTTI GLI SLOT INCANTESIMO SPESI.

SUPPLICHE OCCULTE



NOME DEL PERSONAGGIO

ETA'

ALTEZZA

PESO

PELLE

OCCHI

CAPELLI

DIVINITA'

CICATRICI

SEGNI DI RICONOSCIMENTO

TRATTI CARATTERIALI

IDEALI

LEGAMI

DIFETTI

OGGETTI MAGICI / PERGAMENTE / POZIONI

Nome _____ Equipaggiato
 Rich. Sintonia
 Sintonia Attiva

TALENTI & TRATTI AGGIUNTIVI

ASPETTO

ZAINO & BORSE

OGGETTO

QTA'

BACKGROUND

ALLEATI

NEMICI

MR

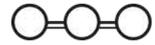
MA

ME

MO

MP

SINTONIE ATTIVE



VISO

Lenti, Maschere, Occhi, Occhiali

TESTA

Cappelli, Corone, Diademi, Elmi
Fasce, Filatteri

COLLO

Amuleti, Collane, Medaglioni,
Ninnoli, Pendenti, Sciarpe,

SCHIENA

Cappe, Coprispalle, Mantelli

CORPO

Abiti, Armature

TORSO

Maglie, Tuniche, Sottovesti
Vesti

MANI

Guanti, Guanti d'arme, Tirapugni

BRACCIA

Copribraccia, Bracciali,
Braccialetti

VITA

Cinture, Fasce

ANELLI

Anelli, Ditali

PIEDI

Sandali, Scarpe, Stivali

ARMI

Armi da mischia/distanza, Bastoni,
Bacchette, Scudi

ALTRO Pozioni, Pergamene, Trattii, Ecc.